## Règle du jeu



- 1 dé « écriture » et 1 dé à points Pour chaque joueur :
- 1 feuille de papier (séyès ou blanche)
- 1 crayon à papier

A tour de rôle, chacun lance les deux dés. Ecrire ce qui est demandé autant de fois que le nombre de points affiché. Compter le nombre de fois réussies.

Le premier joueur qui obtient 20 points a gagné la partie.



- Pour tracer les lettres rondes, tu tournes dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- Tu ne lèves ton crayon que devant les lettres rondes (c,o,a,d,g,q).
- Tu respectes la hauteur des lettres.
- Tu déposes les passagers\* après avoir écrit le mot.

\*passagers : point sur le i, barre du t et accents.



